

プロジェクト名：最新VRを活用した宇宙産業促進プロジェクト

解決課題：宇宙産業分野における人材不足

解決手法：宇宙を体験できるVRコンテンツを教育機関等へ提供し、授業やイベント等で宇宙に接する機会を増やすことで、宇宙への興味関心を持つ若年層を増やし、将来的に宇宙産業分野へ就業する人材を増加させ、同分野における人材不足の解消を目指す。

<構成図>



- 企画プロデュース
- プロジェクト管理
- 販売促進



- 宇宙に関する知見
- 宇宙ビジネス情報提供
- 宇宙セミナー、宇宙教室提供

監修
開発支援

業務
提携



- 宇宙VRの設計、構築、運用

VRキット



将来

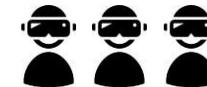
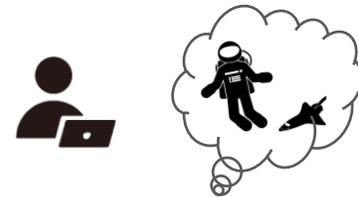
多分野展開

VRコンテンツ



クラウドサービス提供
(VRコンテンツ)

利用団体



閲覧

閲覧

- ・ EPIC MegaGrants受賞した技術力
- ※ UnrealEngineを活用したリアリスティックな質感や空間の実現
- ・ NVIDIA Omniverse Partner Council Japanにも参画
- ・ 脳活動やアイトラッキングなどの生体フィードバックを取得したVRコンテンツ開発実績

事業実施主体
(コンソーシアム構成員)

株式会社オーイーシー（大分県大分市）、株式会社理経（東京都新宿区）、株式会社minsora（大分県大分市）