



BUSINESS - WORKSHOP / 02

エピックゲームズジャパン

Epic Games Japan

Customer Success

Director

篠山 範明氏

九州によく来る東京生まれ東京育ち。
SCE(現ソニー・インタラクティブエンタテインメント)にて研究開発及び開発サポートに従事、平成27年12月からエピックゲームズジャパンにてサポートエンジニアとして入社、現在はUnrealEngineを中心としたエピックツールの技術サポートチームのマネージャー。ゲーム開発者向け技術カンファレンス「CEDEC+KYUSHU 2024」への登壇など、これまで数多くのゲーム系イベントなどでUnrealEngineについての講演を行なっています。



講演会

2025

11.7

15:00
-17:00

[金]

会場:オーイーシー「未来の杜 Play Field」

(大分県大分市東春日町17番57号ソフトパーク内)

演題

Unreal Engineを中心とした
Epicのツール群連携 2025(仮)

参加の
申し込みは
裏面へ

申込方法

当会へご入会いただき、公式ホームページ下部にある問い合わせフォームよりお申し込みください。入会方法は下記をご確認ください。

活動内容①

トップランナーによる講演会（年3回）

年3回の講演会を開催します。県内・県外から有識者を招致し、全国だけでなく世界展開を見据えたデジタルコンテンツの可能性について講演いただきます。また、講演終了後には実際に技術に触れられる体験会などを開催し、聞くだけでなく触ることでより良い学びと刺激を得られる機会を提供します。

※講演会の演題は予告なく変更となる場合があります。

次回は…
2026 2.27 (金)

おおいた未来まちづくり(株)
専務取締役

國宗 宏敬氏

演題 地方とアニメビジネスの可能性



活動内容②

交流会

2か月に1回の気軽な交流会を開催。今回はスペシャル回として、Adobe公認クリエイターのお二人によるハンズオンセミナーを開催します！

①10月25日(土)②11月22日(土) | 府内e-XP

対象：小学生以上 | 参加無料

※詳しくは公式サイトをご確認いただくか、下記よりお問い合わせください。

大分県デジタルコンテンツ産業振興協議会とは？

大分県から世界へ向けた良質なデジタルコンテンツを創り出すことを目的とし、県内のデジタルコンテンツ産業振興に寄与する会員組織です。主な活動としては、トップランナーによる講演会や会員企業による交流会、次世代人材育成に向けたイベント・活動などを予定しています。

入会特典について

会費無料

- 会員限定の講演会や交流会に参加することができます。
- 当協議会が主催するイベント等への参加にあたり、無料で参加・出展することができます。
- 当協議会が運営するコミュニティツール「Discord」に参加することができます。
- 「Discord」にて会員が主催するセミナー・イベント等の情報を発信することができます。
- 公式SNSにて会員が主催するセミナー・イベント等の情報を発信することができます。
- 公式ホームページの「新着情報」に、会員が主催するイベント等の情報、会員自らの製品やサービスに関する情報を掲載することができます。 ※但し、掲載内容は事務局が定める掲載基準に基づいて精査いたします

対象者

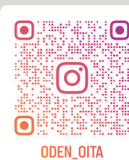
- 県内に属するデジタルコンテンツ関連企業（支社、支店などを含む）
 - 県内に属するデジタルコンテンツに関連する人材育成に携わる教育機関
 - 県内に属するデジタルコンテンツに関心のある企業
 - 県外企業、個人クリエイターの一部※
- ※入会規約の詳細についてはお問い合わせください。

入会方法

ホームページ下部のお問い合わせフォームからお申し込みください。または、入会規約の内容にご理解いただいた上で、入会申込書に必要事項を記入し、FAXまたはメールにてお送りください。（入会規約、申込書はお問い合わせいただければ送付いたします）

お問い合わせ

大分県デジタルコンテンツ産業振興協議会 事務局（大分合同新聞社営業部内）
✉ info_oden@oita-press.co.jp TEL.097-538-9642



公式サイト